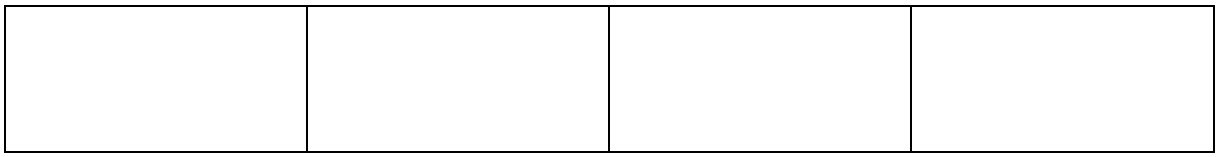
Bits du "mot" 1



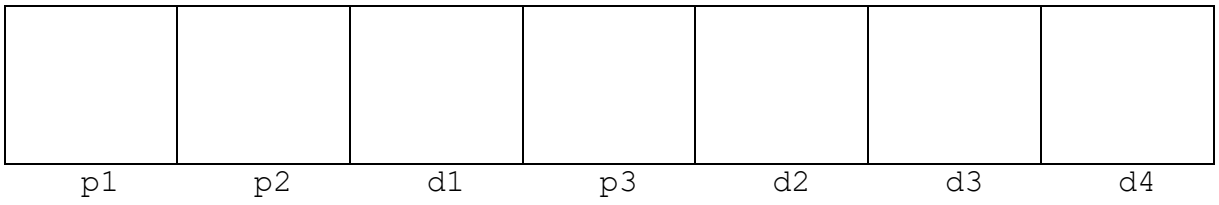
Calcul des bits de parité :

d1, d2, d4 -> p1=

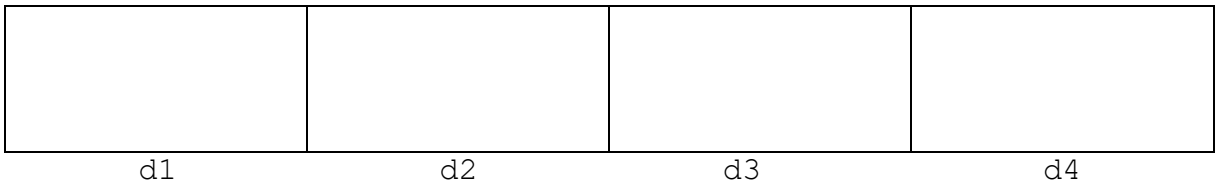
d1, d3, d4 -> p2=

d2, d3, d4 -> p3=

"Mot" 1 codé



Bits du "mot" 2



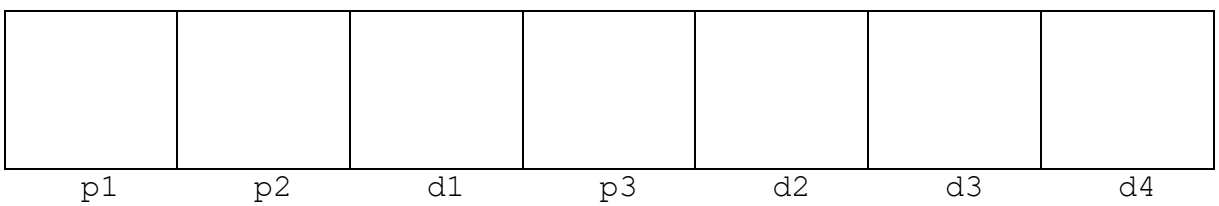
Calcul des bits de parité :

d1, d2, d4 -> p1=

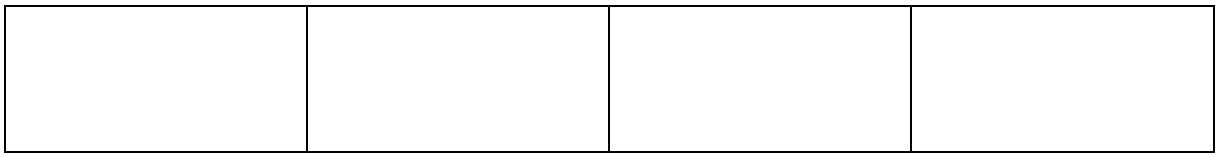
d1, d3, d4 -> p2=

d2, d3, d4 -> p3=

"Mot" 2 codé



Bits du "mot" 3



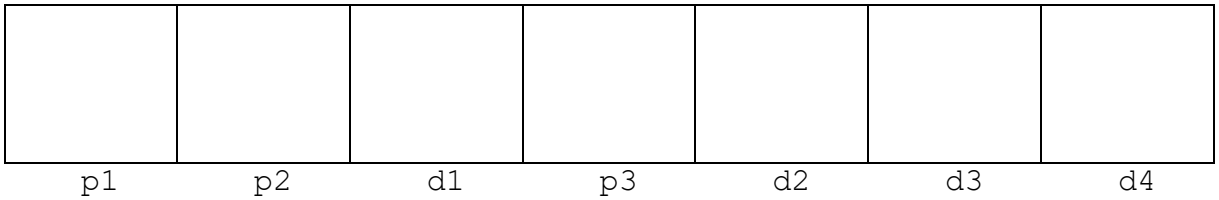
Calcul des bits de parité :

d1, d2, d4 -> p1=

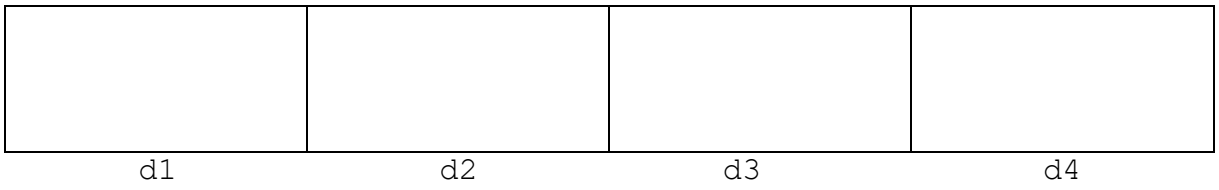
d1, d3, d4 -> p2=

d2, d3, d4 -> p3=

"Mot" 3 codé



Bits du "mot" 4



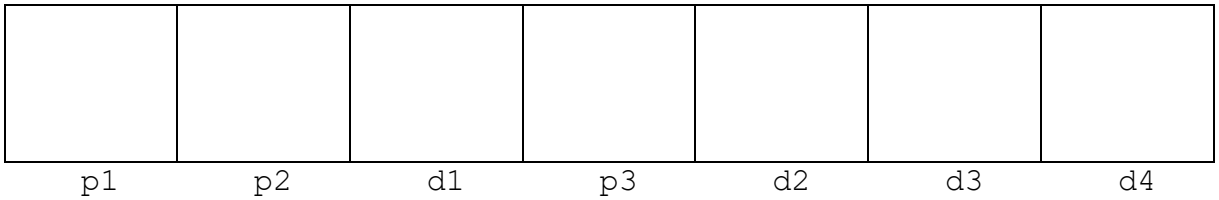
Calcul des bits de parité :

d1, d2, d4 -> p1=

d1, d3, d4 -> p2=

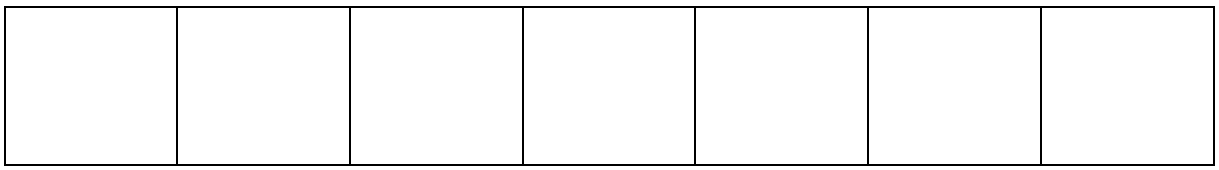
d2, d3, d4 -> p3=

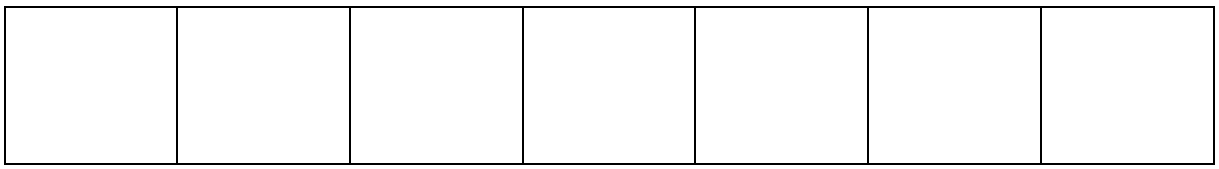
"Mot" 4 codé

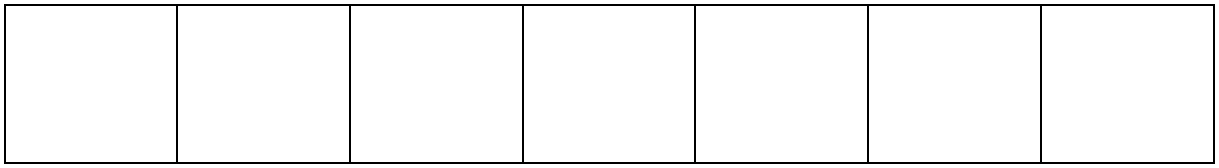


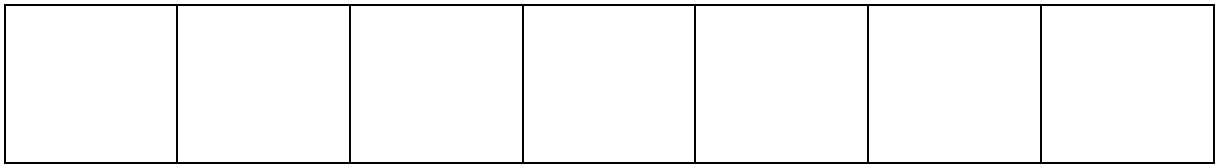
Expéditeur :

Message à transmettre (écrire au crayon à papier)









"Mot" 1 codé

p1	p2	d1	p3	d2	d3	d4

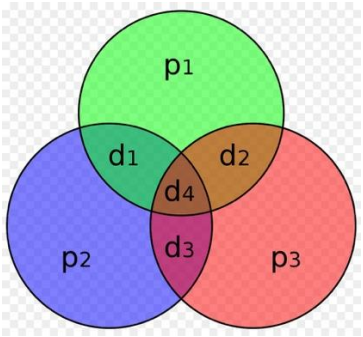
Calcul des bits de parité (indiquer les erreurs s'il y en a) :

d1, d2, d4 -> p1=

d1, d3, d4 -> p2=

d2, d3, d4 -> p3=

Suivant les parités fausses, il est possible de corriger l'erreur :



Bits du "mot" 1 décodé

d1	d2	d3	d4

"Mot" 2 codé

p1	p2	d1	p3	d2	d3	d4

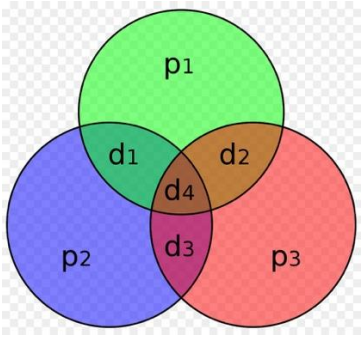
Calcul des bits de parité (indiquer les erreurs s'il y en a) :

d1, d2, d4 -> p1=

d1, d3, d4 -> p2=

d2, d3, d4 -> p3=

Suivant les parités fausses, il est possible de corriger l'erreur :



Bits du "mot" 2 décodé

d1	d2	d3	d4

"Mot" 3 codé

p1	p2	d1	p3	d2	d3	d4

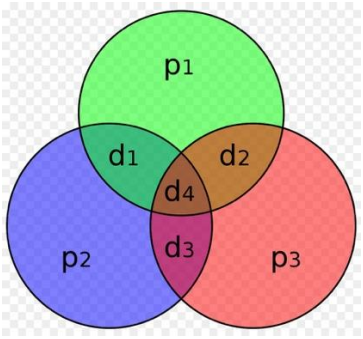
Calcul des bits de parité (indiquer les erreurs s'il y en a) :

d1, d2, d4 -> p1=

d1, d3, d4 -> p2=

d2, d3, d4 -> p3=

Suivant les parités fausses, il est possible de corriger l'erreur :



Bits du "mot" 3 décodé

d1	d2	d3	d4

"Mot" 4 codé

p1	p2	d1	p3	d2	d3	d4

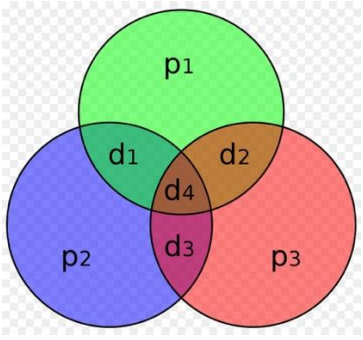
Calcul des bits de parité (indiquer les erreurs s'il y en a) :

d1, d2, d4 -> p1=

d1, d3, d4 -> p2=

d2, d3, d4 -> p3=

Suivant les parités fausses, il est possible de corriger l'erreur :



Bits du "mot" 4 décodé

d1	d2	d3	d4